

„HÉTFŐ HŐSEI” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „HÉTFŐ HŐSEI” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az **In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; adószám: 32138616-2-41; cégjegyzékszám: 01-10-142114; a továbbiakban: **Szervező**),

a Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Positive Adamsky Creative Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; adószám: 22698896-2-42; cégjegyzékszám: 01 09 939522; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt. A Játékos az alábbiakat köteles teljesíteni a Játékban való részvétel céljából:

2.1.1. a **Játékos** a 3. pontban meghatározott valamelyik üzletközpontban (a továbbiakban: **Bevásárlóközpont**) található bármely üzletben vagy a Bevásárlóközpont területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe a 3. pontban meghatározott időintervallumokban minimum **5.000 Ft** (továbbiakban: **Kosárérték**) értékben (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**). Kivételt képez minden szolgáltatói számlabefizetés (posta, telekommunikációs szolgáltatók, bankok és hitelintézetek) és a gyógyszertárakban, továbbá nemzeti dohányboltokban vásárolt termékek.

2.1.2. a **Játékos** regisztrál a 3. pontban meghatározott időintervallumokban valamely Bevásárlóközpontban, és ennek során megadja a Vásárlás adatait: AP kód, nyugta/bizonylat száma (a továbbiakban: **Blokk**) a Lebonyolító által rendelkezésre bocsátott okoseszközön, amely alapján megállapítható, hogy a Vásárlásra a Bevásárlóközpontban került sor, és be is mutatja a Várlást igazoló nyugtát, illetve bizonylatot. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**).

2.2. A megadott minimum **Kosárértéket** egy darab **Blokkal** lehet igazolni. A Játék során már regisztrált Blokkal többször nem regisztrálhat a Játékos. Amennyiben a Blokkon szereplő érték többszöröse a megadott minimum **Kosárértéknek**, abban az esetben is csak egy **Pályázatnak** minősül. A Játék időtartama alatt a Játékos egy naptári napon egy darab Pályázat benyújtására jogosult.

2.3. Egy Blokkal csak egyszer lehet regisztrálni. Amennyiben megállapításra kerül, hogy egy Blokkal több Regisztráció történt, úgy valamennyi érintett Játékos kizárásra kerül a Játékból.

2.4. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.5. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.6. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve a Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

- 2.7. A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.8. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban. A tisztességtelen vagy visszaélészerű magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA ÉS A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ BEVÁSÁRLÓKÖZPONTOK:

A Játék a Corvin Plazában 2026. szeptember 7., 14. és 21. napján kerül megrendezésre 10:00 és 18:00 óra között.

A Játék a Duna Plazában 2026. szeptember 28. napján és október 5. napján kerül megrendezésre 10:00 és 18:00 óra között.

A Játékban résztvevő Bevásárlóközpontok és weboldalaik:

- Corvin Plaza, 1083 Budapest, Futó utca 37-45.
www.corvinplaza.hu/hetfohosei
- Duna Plaza, 1138 Budapest, Váci út 178.
www.dunaplaza.hu/hetfohosei

(a jelen pontban írt weboldalak a fentiekben és a továbbiakban: **Weboldal vagy Weboldalak**).

4. NYEREMÉNYEK

Az alábbi nyeremények kerülnek kisorsolásra (a továbbiakban: **Nyeremény**):

Corvin Plaza	Duna Plaza
100 db Duplafalú pohár újrahasznosított rozsdamentes acélból, 350 ml	100 db Duplafalú pohár újrahasznosított rozsdamentes acélból, 350 ml
150 db 4-dbos kézműves bonbon	150 db 4-dbos kézműves bonbon
100 db Aroma szett	100 db Aroma szett
Bérlői ajándékok: a Weboldalon kerülnek közzétételre.	Bérlői ajándékok: a Weboldalon kerülnek közzétételre.

4.1. Nyeremények meghatározása

A Játékos a Lebonyolító által biztosított szerencsekerék megpörgetésével válik jogosulttá a Nyereményre, és a szerencsekerékkel egy alkalommal pörgethet. A nyereményt a szerencsekerék által kijelölt mező határozza meg. A Nyereményt a Szervező a helyszínen adja át. A szerencsekeréken nincs olyan mező, ami nem jogosít nyereményre, így a nyeremény garantált.

Amennyiben a Játékos egy olyan nyereményt pörget ki, amely már nem áll rendelkezésre, akkor a Játékos a helyszínen lévő egyéb Nyeremények közül tetszőlegesen választhat egyet.

4.2. Egy játékos naponta maximum egy nyereményre válhat jogosulttá.

5. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt és Lebonyolítót a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremény átadásának bármely okból történő elmaradása, illetve meghíúsulása esetén a Szervezőt semmilyen kötelesség nem terheli.

A Játékos a Játékszabályzat elfogadásával kijelenti, szavatolja és tudomásul veszi, hogy a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében kapja, abban az esetben sem, ha a juttatás, azaz a Nyeremény átvételének adóévében vállalkozási tevékenységet végezne, továbbá a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében használja fel, továbbá vállalkozási tevékenysége kapcsán a Nyereménnyel összefüggésben részére adófizetési kötelezettség nem keletkezik.

6. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról további információ a Weboldalakon érhetőek el.

7. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 7.1. A Játékosok a Játékban való részvétellel magukra nézve automatikusan kötelezőnek fogadják el jelen Szabályzat rendelkezéseit.
- 7.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 7.3. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.
- 7.4. A Játékban való részvételhez a Játékosnak nem kell személyes adatot megadnia vagy regisztrálnia. A Játékos jogosultságának ellenőrzése során a Szervező vagy a Lebonyolító jogosult a Játékos életkorát, magyar állampolgárságát, valamint személyazonosságát érvényes személyazonosító okmány alapján ellenőrizni, azonban az ellenőrzés során megismert személyes adatokat nem rögzíti és nem kezeli.
- 7.5. A jelen játék promóciós játéknak minősül, nem terjed ki rá a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. év XXXIV. törvény hatálya.

A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

Budapest, 2026. szeptember 7.