

„SOPRONFEST FESZTIVÁL KAMPÁNY” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „SOPRONFEST FESZTIVÁL KAMPÁNY” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az **In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; adószám: 32138616-2-41; cégjegyzékszám: 01-10-142114; a továbbiakban: **Szervező**),

a Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Positive Adamsky Creative Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; adószám: 22698896-2-42; cégjegyzékszám: 01 09 939522; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt. A Játékos az alábbiakat köteles teljesíteni a Játékban való részvétel céljából:

2.1.1. a **Játékos** a 3. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett valamelyik üzletközpontban (a továbbiakban: **Bevásárlóközpont**) található bármely üzletben vagy a Bevásárlóközpont területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe minimum **5.000 Ft** (továbbiakban: **Kosárérték**) értékben (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**). Kivételt képez minden szolgáltatói számlabefizetés (posta, telekommunikációs szolgáltatók, bankok és hitelintézetek) és a gyógyszertárakban, továbbá nemzeti dohányboltokban vásárolt termékek.

2.1.2. a **Játékos** online regisztrál a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt valamely, 3. pontban írt Weboldalon, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím, telefonszám (a továbbiakban: **Regisztráció**), valamint a Vásárlás adatait: blokk képe, AP kód, nyugta/bizonylat száma (a továbbiakban: **Blokk**), amely alapján megállapítható, hogy a Vásárlásra a Bevásárlóközpontban került sor. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.1.3. a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

2.2. A megadott minimum **Kosárértéket** egy darab **Blokkal** lehet igazolni. A Játék során már regisztrált Blokkal többször nem regisztrálhat a Játékos. Amennyiben a Blokkon szereplő érték többszöröse a megadott minimum **Kosárértéknek**, abban az esetben is csak egy **Pályázatnak** minősül. A Játék időtartama alatt a Játékos korlátlan számú Pályázat benyújtására jogosult. A Játékos több Pályázat beadásával tudja növelni a Játékszabályzat 4. pontjában meghatározott Nyereményre a nyerési esélyeit.

2.3. Egy Blokkal csak egyszer lehet regisztrálni. Amennyiben megállapításra kerül, hogy egy Blokkal több Regisztráció történt, úgy valamennyi érintett Játékos kizárásra kerül a Játékból.

2.4. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.5. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

- 2.6. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.7. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárják.
- 2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárják.
- 2.9. **A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. **A JÁTÉK IDŐTARTAMA ÉS A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ BEVÁSÁRLÓKÖZPONTOK:**

A Játék 2026. június 8. 17:00 órától 2026. június 22. 23:59 óráig tart.

A Játékban résztvevő Bevásárlóközpontok és weboldalaik:

- Sopron Plaza, 9400 Sopron, Lackner K. u. 35.
www.sopronplaza.hu/sopronfest
- Győr Plaza, 9024 Győr, Vasvári Pál út 1/A.
www.gyorplaza.hu/sopronfest
- Zala Plaza, 8900 Zalaegerszeg, Stadion u. 5.
www.zalaplaza.hu/sopronfest

(a jelen pontban írt weboldalak a fentiekben és a továbbiakban: **Weboldal vagy Weboldalak**).

4. NYEREMÉNYEK

A Szervező Bevásárlóközpontként 5-5 db, azaz összesen 15 db páros VIP bérletet (a továbbiakban: **Nyeremény**) sorsol ki.

4.1. Nyeremények sorsolása

Szervező a Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsol nyerteseket (a továbbiakban: **Nyertes**) Bevásárlóközpontként. Amennyiben a Nyeremény sorsolása során a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a Nyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye. A Sorsolás nem nyilvánosan történik.

A Játékos kizárólag azon Bevásárlóközponthoz tartozó nyereménysorsolásban vesz részt, amelyhez kapcsolódó Weboldalon regisztrált.

Sorsolás, és értesítés:

Nyereményenként egy Nyertes és a nyeremények darabszámával megegyező pótnyertes (a továbbiakban: **Pótnyertes**) kerül kisorsolásra az alábbi időpontban:

2026. június 23. (kedd), 16:00 óra (a továbbiakban: **Sorsolás**)

Az adott Nyeremény Nyertesének értesítése **2026. június 24. (szerda) 17:00 óráig** történik meg a Regisztrációkor megadott e-mail címen keresztül.

Amennyiben a Nyertes **2026. június 26. (péntek) 12:00-ig** nem jelentkezik a Nyereményért a megadott e-mail címen, továbbá az értesítő e-mailben foglaltaknak megfelelően, úgy a Szervező a megadott telefonszámon megkísérli elérni a Nyertest az e-mailben felhívás céljából, ugyanakkor amennyiben ennek ellenére **2026. június 28. (vasárnap) 23:59-ig** a Nyertes nem jelentkezik a Nyereményért a megadott e-mail címen, továbbá az értesítő e-mailben foglaltaknak megfelelően, úgy Pótnyertes kerül értesítésre.

Az adott Nyeremény Pótnyertesének értesítése **2026. június 29. (hétfő) napján** megtörténik a Regisztrációkor megadott e-mail címen keresztül. Amennyiben a Pótnyertes **2026. június 30. (kedd) 12:00-ig** nem jelentkezik a Nyereményért a megadott e-mail címen, továbbá az értesítő e-mailben foglaltaknak megfelelően, úgy a Szervező a megadott telefonszámon megkísérli elérni a Pótnyertest az e-mailben felhívás céljából, ugyanakkor amennyiben ennek ellenére aznap **23:59-ig** a Pótnyertes nem jelentkezik a Nyereményért a megadott e-mail címen az értesítő e-mailben foglaltaknak megfelelően, további Nyertes nem lesz értesítve.

- 4.2. A Nyereménnyel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát a Lebonyolító fenntartja magának.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1 A Nyeremények sorsolásán automatikusan részt vesz minden érvényes Pályázat, amely a Játék időtartama alatt beérkezett.

- 5.2. A Nyereményt a **Weekend Event Kft.** (székhely: 1122 Budapest, Városmajor utca 48. B. ép. Fsz. 2. ajtó; adószám: 12625150-2-43; cégjegyzékszám: 01-09-695549) küldi meg a Nyertes e-mailcímére. A Szervező, a Lebonyolító és a Weekend Event Kft. nem vállal felelősséget azért, ha a Nyertes által megadott e-mailcímre a Nyeremény nem kézbesíthető.

- 5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre nem válthatóak át. A Nyeremény kézbesítése e-mail útján történik.

- 5.4. Egy játékos maximum egy nyereményre válhat jogosulttá.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt és Lebonyolítót a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremény kézbesítésének bármely okból történő elmaradása, illetve meghiúsulása esetén a Szervezőt semmilyen kötelesség nem terheli.

A Játékos a Játékszabályzat elfogadásával kijelenti, szavatolja és tudomásul veszi, hogy a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében kapja, abban az esetben sem, ha a juttatás, azaz a Nyeremény átvételének adóévében vállalkozási tevékenységet végezne, továbbá a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében használja fel, továbbá vállalkozási tevékenysége kapcsán a Nyereménnyel összefüggésben részére adófizetési kötelezettség nem keletkezik.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról további információ a Weboldalakon érhető el.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 8.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
 - 8.1.1. a Szervező mint adatkezelő, és a Lebonyolító mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények kézbesítése céljából, továbbá a blokk képét, AP kódot, nyugta/bizonylat számot a Játék lebonyolítása céljából kezelje, illetve feldolgozza;
 - 8.1.2. nyertesség esetén nevüket Szervező és Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag az adott Játékkal kapcsolatosan a Weboldalakon, Facebook és Instagram Rajongói oldalukon nyilvánosságra hozzák;
 - 8.1.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 8.2. A megadott adatok kezelését a Szervező mint adatkezelő és a Lebonyolító mint adatfeldolgozó végzi. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.
- 8.3. Szervező mint adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 90 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 8.4. Adattovábbítás

A Nyertesek e-mailcíme megküldésre kerül a **Weekend Event Kft.** (székhely: 1122 Budapest, Városmajor utca 48. B. ép. Fsz. 2. ajtó; adószám: 12625150-2-43; cégjegyzékszám: 01-09-695549) részére, amely a SOPRONFEST FESZTIVÁL szervezőjeként a nyeremény biztosítása és kézbesítése céljából az adatokat önálló adatkezelőként kezeli, és a nyereményt a Nyertes e-mailcímére küldi meg. A Weekend Event Kft. adatkezelésére annak saját adatkezelési tájékoztatója irányadó.
- 8.5. A kezelt adatok elektronikus adatbázisban kerülnek rögzítésre. A kezelt adatokat a Szervező és a Lebonyolító munkavállalói ismerhetik meg. A személyes adatokhoz csak az illetékes munkaköröket betöltő személyek férhetnek hozzá. Mind az adatkezelő, mind az adatfeldolgozó minden szükséges lépést megtesz, hogy biztosítsa a személyes adatok biztonságát, ennek keretében megteszi mindazokat a technikai és szervezési intézkedéseket és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek az egyéb adat- és titokvédelmi szabályok érvényre juttatásához szükségesek. Az adatkezelő és adatfeldolgozó informatikai rendszere és hálózata megfelelően védett a számítógéppel kapcsolatos bűncselekmények ellen. Az üzemeltető a biztonságról jelszavas védelem, tűzfal, szerver biztonsági eljárásokkal gondoskodik. A különböző nyilvántartásokban elektronikusan kezelt adatállományok védelme érdekében megfelelő technikai megoldásokat biztosítanak, hogy a nyilvántartásokban tárolt adatok – kivéve, ha azt törvény lehetővé teszi -

közvetlenül ne legyenek összekapcsolhatók és az érintetthez rendelhetők. Annak érdekében, hogy az adatok a véletlen megsemmisülés és sérülés, valamint az alkalmazott technika megváltozásából fakadó hozzáférhetetlenné válás ellen védettek, illetve üzemzavar esetén helyreállíthatóak legyenek, az adatokról biztonsági mentés készül. Az adatok kizárólag a Játék lebonyolítása érdekében és során kerülnek kezelésre, és a Játék lebonyolítását követően 90 nap múlva törlésre kerülnek.

- 8.6. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 8.7. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 8.7.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
- 8.7.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- 8.7.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:
Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 8.7.4. hozzájárulás visszavonásának joga
A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.
- 8.8. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu
- 8.9. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:
- 8.9.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- 8.9.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- 8.9.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

8.10. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1. A Játékosok a Játékban való részvétellel magukra nézve automatikusan kötelezőnek fogadják el jelen Szabályzat rendelkezéseit.

9.2. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.3. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Weekend Event Kft.-vel szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

9.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalakat, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

9.5. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

9.6. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

9.7. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldalak rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldalak nem vagy korlátozottan használhatóak, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

9.9. A jelen játék promóciós játéknak minősül, nem terjed ki rá a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. sz. törvény hatálya.

9.10. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

Budapest, 2026. június 8.