

## „FEZEN FESZTIVÁL KAMPÁNY” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

### 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „FEZEN FESZTIVÁL KAMPÁNY” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az **In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; adószám: 32138616-2-41; cégjegyzékszám: 01-10-142114; a továbbiakban: **Szervező**),

a Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, az **Positive Adamsky Creative Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; adószám: 22698896-2-42; cégjegyzékszám: 01 09 939522; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

### 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt. A Játékos az alábbiakat köteles teljesíteni a Játékban való részvétel céljából:

2.1.1. a **Játékos** a 3. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett valamelyik üzletközpontban (a továbbiakban: **Bevásárlóközpont**) található bármely üzletben vagy a Bevásárlóközpont területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe minimum **5.000 Ft** (továbbiakban: **Kosárérték**) értékben (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**). Kivételt képez minden szolgáltatói számlabefizetés (posta, telekommunikációs szolgáltatók, bankok és hitelintézetek) és a gyógyszertárakban, továbbá nemzeti dohányboltokban vásárolt termékek.

2.1.2. a **Játékos** online regisztrál a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt valamely, 3. pontban írt Weboldalon, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím, telefonszám (a továbbiakban: **Regisztráció**), valamint a Vásárlás adatait: blokk képe, AP kód, nyugta/bizonylat száma (a továbbiakban: **Blokk**), amely alapján megállapítható, hogy a Vásárlásra a Bevásárlóközpontban került sor. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.1.3. a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

2.2. A megadott minimum **Kosárértéket** egy darab **Blokkal** lehet igazolni. A Játék során már regisztrált Blokkal többször nem regisztrálhat a Játékos. Amennyiben a Blokkon szereplő érték többszöröse a megadott minimum **Kosárértéknek**, abban az esetben is csak egy **Pályázatnak** minősül. A Játék időtartama alatt a Játékos korlátlan számú Pályázat benyújtására jogosult. A Játékos több Pályázat beadásával tudja növelni a Játékszabályzat 1. sz. mellékletében meghatározott főnyereményekre (a továbbiakban: **Főnyeremény**) és a további nyereményekre (a továbbiakban: **További nyeremény**, **Főnyeremény** és **További nyeremény** a továbbiakban együttesen: **Nyeremény**) a nyerési esélyeit.

2.3. Egy Blokkal csak egyszer lehet regisztrálni. Amennyiben megállapításra kerül, hogy egy Blokkal több Regisztráció történt, úgy valamennyi érintett Játékos kizárásra kerül a Játékból.

2.4. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

- 2.5. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.6. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.7. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárják.
- 2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.
- 2.9. **A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA ÉS A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ BEVÁSÁRLÓKÖZPONTOK:**

**A Játék 2026. május 11. 11:00 órától 2026. június 7. 23:59 óráig tart.**

#### **A Játékban résztvevő Bevásárlóközpontok és weboldalaik:**

- Alba Plaza, 8000 Székesfehérvár, Palotai út 1.  
[www.albaplaza.hu/fezenfesztival](http://www.albaplaza.hu/fezenfesztival)
- Balaton Plaza, 8200 Veszprém, Budapest út 20-28.  
[www.balatonplaza.hu/fezenfesztival](http://www.balatonplaza.hu/fezenfesztival)
- Corvin Plaza 1083 Budapest, Futó utca 37-45.  
[www.corvinplaza.hu/fezenfesztival](http://www.corvinplaza.hu/fezenfesztival)

• Duna Plaza 1138 Budapest, Váci út 178.  
[www.dunaplaza.hu/fezenfesztival](http://www.dunaplaza.hu/fezenfesztival)

(a jelen pontban írt weboldalak a fentiekben és a továbbiakban: **Weboldal vagy Weboldalak**).

#### 4. NYEREMÉNYEK

A Szervező a jelen Játékszabályzat 1. számú mellékletében meghatározott nyereményeket (a továbbiakban: **Nyeremény**) sorsolja ki.

##### 5.1 Nyeremények sorsolása

Szervező a Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsol nyerteseket (a továbbiakban: **Nyertes**). Amennyiben a nyeremény sorsolása során a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a Nyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye). A Sorsolás nem nyilvánosan történik.

##### Sorsolás, és értesítés:

Nyereményenként egy Nyertes és három pótnyertes (a továbbiakban: **Pótnyertes**) kerül kisorsolásra az alábbi időpontban:

**2026. június 9. (kedd), 14 óra** (a továbbiakban: **Sorsolás**)

Az adott Nyeremények Nyertesének értesítése a sorsolást követő 3 munkanapon belül történik meg a Regisztrációkor megadott email címen keresztül.

Amennyiben a Nyertes **2026. június 15 (hétfő) 12:00-ig** nem jelentkezik a Nyereményért a megadott email címen, továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően, úgy a Szervező a megadott telefonszámon megkísérli elérni a Nyertest az e-mailben megadott felhívás céljából, ugyanakkor amennyiben ennek ellenére aznap **23:59-ig** a Nyertes nem jelentkezik a Nyereményért a megadott email címen, továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően, úgy Pótnyertes kerül értesítésre.

Az adott Nyeremény Pótnyertesének értesítése 2026. június 16. (kedd) napján megtörténik a Regisztrációkor megadott email címen keresztül. Amennyiben a Pótnyertes **2026. június 17. (szerda) 12:00-ig** nem jelentkezik a Nyereményért a megadott email címen, továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően, úgy a Szervező a megadott telefonszámon megkísérli elérni a Pótnyertest az e-mailben megadott felhívás céljából, ugyanakkor amennyiben ennek ellenére aznap **23:59-ig** a Pótnyertes nem jelentkezik a Nyereményért a megadott email címen az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően, további Nyertes nem lesz értesítve.

5.2 A Nyereménnyel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát a Lebonyolító fenntartja magának.

#### 5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1 A Nyeremények sorsolásán automatikusan részt vesz minden érvényes Pályázat, amely a Játék időtartama alatt beérkezett.

6.2 A Nyereményt a **Fehérvári Fesztivál Kft.** (székhely: 8000 Székesfehérvár, Géza utca 70.; adószám: 24252861-2-07; cégjegyzékszám: 07-09-023439) küldi meg a Nyertes e-mailcímére. A Szervező, a Lebonyolító és a Fehérvár Fesztivál Kft. nem vállal felelősséget azért, ha a Nyertes által megadott e-mailcímre a Nyeremény nem kézbesíthető.

6.5. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre nem válthatóak át. A Nyeremény kézbesítése e-mail útján történik.

6.6. Egy játékos maximum egy nyereményre válhat jogosulttá.

## 7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt és Lebonyolítót a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremény kézbesítésének bármely okból történő elmaradása, illetve meghiúsulása esetén a Szervezőt semmilyen kötelesség nem terheli.

A Játékos a Játékszabályzat elfogadásával kijelenti, szavatolja és tudomásul veszi, hogy a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében kapja, abban az esetben sem, ha a juttatás, azaz a Nyeremény átvételének adóévében vállalkozási tevékenységet végezne, továbbá a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében használja fel, továbbá vállalkozási tevékenysége kapcsán a Nyereménnyel összefüggésben részére adófizetési kötelezettség nem keletkezik.

## 8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról további információ a Weboldalon érhető el.

## 9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 9.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 9.1.1 a Szervező mint adatkezelő, és a Lebonyolító mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények kézbesítése céljából, továbbá a blokk képét, AP kódot, nyugta/bizonylat számot a Játék lebonyolítása céljából kezelje, illetve feldolgozza;
- 9.1.2 nyertesség esetén nevüket Szervező és Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag az adott Játékkal kapcsolatosan a Weboldalon, Facebook és Instagram Rajongói oldalukon nyilvánosságra hozzák;
- 9.1.3 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2 A megadott adatok kezelését a Szervező mint adatkezelő és a Lebonyolító mint adatfeldolgozó végzi. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.
- 9.3 Szervező mint adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 90 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 9.4 Adattovábbítás  
A Nyertesek e-mailcíme és az általuk nyert Nyeremény megnevezése megküldésre kerül a Fehérvári Fesztivál Kft. (székhely: 8000 Székesfehérvár, Géza utca 70.; adószám: 24252861-2-07; cégjegyzékszám: 07-09-023439) részére, amely a FEZEN FESZTIVÁL szervezőjeként a nyeremény biztosítása és kézbesítése céljából az adatokat önálló adatkezelőként kezeli, és a nyereményt a Nyertes e-mailcímére küldi meg. A Fehérvári Fesztivál Kft. adatkezelésére annak saját adatkezelési tájékoztatója irányadó.
- 9.5. A kezelt adatok elektronikus adatbázisban kerülnek rögzítésre. A kezelt adatokat a Szervező és a Lebonyolító munkavállalói ismerhetik meg. A személyes adatokhoz csak az illetékes munkaköröket betöltő személyek férhetnek hozzá. Mind az adatkezelő, mind az adatfeldolgozó minden szükséges lépést megtesz, hogy biztosítsa a személyes adatok biztonságát, ennek keretében megtesz mindazokat a technikai és szervezési intézkedéseket és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek az egyéb adat- és titokvédelmi szabályok érvényre juttatásához szükségesek. Az adatkezelő és adatfeldolgozó informatikai rendszere és hálózata megfelelően védett a számítógéppel kapcsolatos bűncselekmények ellen. Az üzemeltető a biztonságról jelszavas védelem, tűzfal, szerver biztonsági eljárásokkal gondoskodik. A különböző nyilvántartásokban elektronikusan kezelt adatállományok védelme érdekében megfelelő technikai megoldásokat

biztosítanak, hogy a nyilvántartásokban tárolt adatok – kivéve, ha azt törvény lehetővé teszi - közvetlenül ne legyenek összekapcsolhatók és az érintetthez rendelkezhetők. Annak érdekében, hogy az adatok a véletlen megsemmisülés és sérülés, valamint az alkalmazott technika megváltozásából fakadó hozzáférhetetlenné válás ellen védettek, illetve üzemzavar esetén helyreállíthatóak legyenek, az adatokról biztonsági mentés készül. Az adatok kizárólag a Játék lebonyolítása érdekében és során kerülnek kezelésre, és a Játék lebonyolítását követően 90 nap múlva törlésre kerülnek.

9.6. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.

9.7. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:

9.7.1. hozzáféréshez való jog:

A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

9.7.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

9.7.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

9.7.4. hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

9.8. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: [plazamarketing@indotek.hu](mailto:plazamarketing@indotek.hu)

9.9. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

9.9.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

9.9.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)

9.9.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.10. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

## **10. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

10.1. A Játékosok a Játékban való részvétellel magukra nézve automatikusan kötelezőnek fogadják el jelen Szabályzat rendelkezéseit.

10.2. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

10.3. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy a Nyeremény beváltóhelyét bármikor megváltoztassa.

10.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalakat, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

10.5. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

10.6. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

10.7. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldalak rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldalak nem vagy korlátozottan használhatóak, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

10.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

10.9. A jelen játék promóciós játéknak minősül, nem terjed ki rá a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. év XXXIV. sz. törvény hatálya.

10.10. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

**Budapest, 2026. május 11.**

**1. számú melléklet**

**Az alábbi felsorolt belépőjegyek FEZEN Fesztivál programjaira szólnak.**

**FŐNYEREMÉNY:**

- **10 db bérlet** a FEZEN Fesztiválra, amely 2026. június 19-21. között érvényes a FEZEN Fesztiválon.

**TOVÁBBI NYEREMÉNYEK:**

- **40db napijegy** a FEZEN Fesztiválra, amely 2026. június 19-21. közötti valamelyik napon érvényes a FEZEN Fesztiválon.