

„CINEMA CITY NYEREMÉNYJÁTÉK” RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „CINEMA CITY NYEREMÉNYJÁTÉK” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az **In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; adószám: 32138616-2-41; cégjegyzékszám: 01-10-142114; a továbbiakban: **Szervező**),

a Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Positive Adamsky Creative Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29., adószám: 22698896-2-42, cégjegyzékszám: 01-09-939522; továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött természetes személy, a 2.8. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt. A Játékos az alábbiakat köteles teljesíteni a Játékban való részvétel céljából:

2.1.1. a **Játékos** a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett üzletközpontokban (a továbbiakban: **Bevásárlóközpontok**) található bármely üzletben vagy a Bevásárlóközpontok területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe minimum **5.000 Ft** (a továbbiakban: **Kosárérték**) értékben (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**). Kivételt képez minden szolgáltatói számlabefizetés (posta, telekommunikációs szolgáltatók, bankok és hitelintézetek) és a gyógyszertárakban, továbbá nemzeti dohányboltokban vásárolt termékek.

2.1.2. a **Játékos** online regisztrál, a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt a 4. pontban meghatározott Weboldalak valamelyikén, és ennek során megadja a következő valós személyes adatait: teljes név, e-mail cím, valamint a Vásárlás adatait: blokk képe, AP kód, nyugta/bizonylat száma (a továbbiakban: **Blokk**), amely alapján megállapítható, hogy a Vásárlásra Bevásárlóközpontok valamelyikében került sor,

2.1.3.a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez (a 2.1.2 és a 2.1.3. pontban foglaltak teljesítése a továbbiakban: **Regisztráció** vagy **Pályázat**).

2.2. Egy Blokkal csak egyszer lehet regisztrálni. Amennyiben megállapításra kerül, hogy egy Blokkal több Regisztráció történt, úgy valamennyi érintett Játékos kizárásra kerül a Játékból. A megadott minimum **Kosárértéket egy** darab **Blokkal** lehet igazolni. A Játék során már regisztrált Blokkal többször nem regisztrálhat sem a Játékos, sem harmadik személy. Amennyiben a Blokkon szereplő érték többszöröse a megadott minimum **Kosárértéknek**, abban az esetben is csak egy **Pályzatnak** minősül. Az **5.000 Forintos Kosárérték** a 4. pontban meghatározott Weboldalakon megrendezésre kerülő nyereményjátéokra vonatkozik. A Játék időtartama alatt a Játékos korlátlan számú, Pályázat benyújtására jogosult. A Játékos több Pályázat beadásával tudja növelni az 5. ponrban meghatározott Nyereményre a nyerési esélyeit.

2.3. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

- 2.5. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.6. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8. **A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.9. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. **A JÁTÉK IDŐTARTAMA:**

2026.05.04. 8:00 órától - 2026.05.24. 21:00 óráig tart.

4. A Játékban részt vevő **BEVÁSÁRLÓKÖZPONTOK:**

- Duna Plaza, 1138 Budapest, Váci út 178.
dunaplaza.hu/cinemacity
- Alba Plaza, 8000 Székesfehérvár, Palotai út 1.
albaplaza.hu/cinemacity
- Balaton Plaza, 8200 Veszprém, Budapest út 20-28.
balatonplaza.hu/cinemacity
- Győr Plaza, 9024 Győr, Vasvári Pál út 1/A.
gyorplaza.hu/cinemacity
- Pécs Plaza, 7632 Pécs, Megyeri út 76.
pecsplaza.hu/cinemacity
- Szeged Plaza, 6724 Szeged, Kossuth Lajos sgrt. 119.

szegedplaza.hu/cinemacity

- Szolnok Plaza, 5000 Szolnok, Ady Endre út 28/A.
szolnokplaza.hu/cinemacity
- Sopron Plaza, 9400 Sopron, Lackner K. u. 35.
sopronplaza.hu/cinemacity
- Zala Plaza, 8900 Zalaegerszeg, Stadion u. 5.
zalaplaza.hu/cinemacity
(a jelen 4. pontban felsorolt weboldalak a továbbiakban együttesen: Weboldalak)

5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a Bevásárlóközpontok esetében a Játék időtartamát követően Bevásárlóközpontként 250 db, azaz kettőszázötven darab, vagyis mindösszesen 2250 db, azaz kettőezer-kettőszázötven darab Nyertes sorsol ki. **A Nyertes egy egyedi számsorból álló e-voucher ajándékjegyet nyer, melyet 2026.05.29. - 2026.11.28. napja között mozijegyre válthat be a Duna Plaza, Alba Plaza, Balaton Plaza, Győr Plaza, Pécs Plaza, Szeged Plaza, Szolnok Plaza, Sopron Plaza, Zala Plaza, Miskolc Plaza, Nyír Plaza és Debrecen Plaza területén működő Cinema City mozikban történő vetítésen való részvétel céljából**, és amelynek értéke bruttó **3.410,- Ft, azaz Háromezer-négyszázötven forint** (a továbbiakban: **Nyeremény**).

A Nyereményt a jelen 5. pontban megjelölt bevásárlóközpontokban található Cinema City pénztárban van lehetőség mozijegyre váltani, illetve online a www.cinemacity.hu oldalon is felhasználható a megjelölt Bevásárlóközpontok vonatkozásában.

A Nyeremény egy mozijegyre váltható, amely egy fő belépésére jogosít szabadon választott normál 2D-s előadásra a moziműsorból választva szabad hely rendelkezésre állása esetén.

5.1 Nyeremények sorsolása

5.1.1. Lebonyolító a **Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül**, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsol nyerteseket (a továbbiakban: **Nyertes**) a Bevásárlóközpontok tekintetében, a Nyeremények vonatkozásában. Amennyiben a Nyeremény sorsolása során a Nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, úgy a Nyeremény nem kerül átadásra, illetve nem kerül ismételt kisorsolásra, emiatt a ténylegesen kézbesített Nyeremények száma 2250-nél alacsonyabb is lehet.

5.1.2. Sorsolás, és értesítés:

5.1.2.1 A Nyeremény vonatkozásában a Játék időszakát követően a Bevásárlóközpontként 250 db, azaz kettőszázötven darab, vagyis mindösszesen 2250 db, azaz kettőezer-kettőszázötven darab Nyertes **2026.05.28. napján 13:00-18:00 között** (a továbbiakban: **Sorsolás**) kerül kisorsolásra.

5.1.2.2. Az adott Nyeremény Nyertesének értesítése **2026. május 29.** napján 17:00 órától történik meg a Regisztrációkor megadott e-mail címen keresztül.

5.2 A Nyereménnyel, valamint azok sorsolásával és kézbesítésével kapcsolatos változtatás jogát a Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának.

5.3 A Nyeremény sorsolásán kizárólag a Bevásárlóközpontokban megvalósult Vásárlásra vonatkozóan regisztrált Pályázatok vesznek részt.

6. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1 A Nyertes részére a Nyeremény átadása a Regisztrációkor megadott e-mail címen keresztül történik az e-voucher mozi ajándékjegy egyedi számsorból álló kódjának megküldésével az 5.1.2.2. pontban meghatározott értesítéssel egyidejűleg.
- 6.2 A Nyeremény nem értékesíthető tovább, készpénzre nem váltható, és másra nem átruházható.
- 6.3 A Nyeremények számosságára tekintettel, és annak érdekében, hogy a Nyertesek minél kisebb eséllyel feledkezzenek meg a Nyeremény mozijegyre való beváltásáról, emlékeztető e-mail kerül megküldésre a Nyertesek részére két alkalommal, első alkalommal legkésőbb **2026.07.31.** napján és második alkalommal legkésőbb **2026.09.30.** napján

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Lebonyolító viseli. Szervezőt és Lebonyolítót a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremény átadásának bármely okból történő elmaradása esetén a Szervezőt semmilyen köteletség nem terheli.

A Játékos a Játékszabályzat elfogadásával kijelenti, szavatolja és tudomásul veszi, hogy a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében kapja, abban az esetben sem, ha a juttatás, azaz a Nyeremény átvételének adóévében vállalkozási tevékenységet végezne, továbbá a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében használja fel, továbbá vállalkozási tevékenysége kapcsán a Nyereménnyel összefüggésben részére adófizetési kötelezettség nem keletkezik.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a 4. pontban meghatározott Weboldalakon érhetők el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 9.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes és befolyásmentes hozzájáruláson alapul. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 9.1.1 a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: **Adatkezelő**), és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó (a továbbiakban együttesen: **Adatfeldolgozó(k)**) nevüket és e-mail címüket, 2026. november 30. napjáig a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények kézbesítése, illetve emlékeztető e-mail megküldése céljából kezelje, illetve feldolgozza, továbbá a Vásárlás tekintetében a blokk képét, AP kódot, nyugta/bizonylat számot a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben a Pályázat megfelelőségének ellenőrzése céljából, illetve adminisztráció céljából kezelje;
- 9.1.2 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2 A megadott adatok kezelését a Szervező, mint adatkezelő végzi. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Nyertessel történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás 2026. november 30. napjáig.
- 9.3 A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 9.4 A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 9.4.1 hozzáféréshez való jog:

A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

9.4.2 helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adatokra adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

9.4.3 az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatóságához való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

9.4.4 hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

9.5 Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu

9.6 Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

9.6.1 közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

9.6.2 az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

9.6.3 bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.7 A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a Nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

10.1. A Játékosok a Játékban való részvétellel magukra nézve automatikusan kötelezőnek fogadják el jelen Szabályzat rendelkezéseit.

10.2. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító felelősségét a jogszabályok által megengedett mértékben kizárja.

10.3. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a

továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy a Nyeremény átvételi helyét bármikor megváltoztassa.

- 10.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a Nyereményt, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.
- 10.5. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 10.6. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító a felelősséget a jogszabályok által megengedett mértékben kizárják.
- 10.7. A Cinema City mozik üzemeltetője, az I.T. Magyar Cinema Kft. nem minősül a Játék szervezőjének, a Nyereményeket a Szervező biztosítja. Az adatszolgáltatás nem az I.T. Magyar Cinema Kft. részére, hanem a Szervező, illetve a Lebonyolító részére történik.
- 10.8. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 10.9. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.
- 10.10. A jelen játék promóciós játéknak minősül, nem terjed ki rá a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya.
- 10.11. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

Budapest, 2026. április 30.